

Championnat AURA U12

Date	Organisateur
16-nov	Ondaine
07-déc	Givors
25-janv	PDC
01-mars	Moulins
15-mars	Annonay
10-mai	NVB
31-mai	Moulins

Explications AURA U12

◆ Équipes engagées

- NCM
- Givors
- PDC
- NVB
- Aix
- LRWP
- Ondaine
- Annonay

◆ Principe général

- Le championnat U12 combine natation et water-polo sous forme de “Polonat”.
- 7 tournois prévus sur la saison.
- Un classement général cumulé est établi sur l’ensemble des 7 dates.

◆ Organisation des 3 premiers tournois

Ces trois premières journées incluent :

1. Relais Natation
2. Relais Crawl Polo
3. Tournoi de Water-Polo

🏁 Relais Natation

- 7 x 25 m nage libre (crawl classique)
- Chaque équipe aligne 7 nageurs maximum.

🏁 Relais Crawl Polo

- 7 x 25 m crawl polo
- Idéalement, 7 autres joueurs participent à ce relais.

⚠ Règle importante :

En cas d'effectif réduit (ex. 8 joueurs), tout le monde doit participer.
Ceux qui n'ont pas nagé le premier relais doivent faire le second relais.

🏆 Tournoi Water-Polo

- Organisation laissée au choix du club organisateur.
- Un classement général doit obligatoirement être établi (au moins 1^{er}, 2^{ème}, 3^{ème}).

◆ À partir du 4e tournoi

- Plus de relais natation.
- Les tournois sont uniquement en water-polo.

◆ Barème de points

Le barème est identique pour les relais et pour le water-polo :

- 1^{er} → 10 pts
- 2^{ème} → 8 pts
- 3^{ème} → 6 pts
- 4^{ème} et plus → 4 pts

Exemple :

Une équipe 1^{er} aux deux relais + 1^{er} au tournoi water-polo = 30 points sur la journée.

◆ Arbitrage

- Géré par le club qui accueille.
- Les clubs adverses peuvent amener leurs arbitres.

◆ Classement final

- Les points sont cumulés sur l'ensemble des 7 tournois.
- À l'issue du 7e tournoi :
 - L'équipe ayant le plus de points sera Championne AURA U12 🏆
 - Les 2^{ème} et 3^{ème} recevront également une récompense.

Organisation des Polonats (9–12 ans)

- Les premiers Polonats de la saison seront organisés en priorité dans des bassins plus petits.
- Les derniers Polonats seront organisés dans des bassins plus larges afin de permettre aux jeunes joueurs d'évoluer progressivement dans un espace plus grand.